**Fournitures et équipement Farlander**

**Propriétaire: Nols, Jeune humain**

**------------ Matériel ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Livre Nom Ill. Prix Enc Rar.**

**---- Matériel de communication ---**

**EVi 48 Infra-Jumelles longue portée - 500 1 1**

**SoR 111 Falsificateur de voix - 1400 4 6**

**SoR 111 Lien Point à Point - 100 2 7**

**SoR 112 Comlink Verpine - 250 1 6**

**EoE 172 Holo-disque - 250 0 4**

**EVi 48 Infra-Jumelles - 350 1 1**

**EVi 48 Audio bulle Privacy-7 - 500 4 5**

**---- Matériel de détection -------**

**KtP 51 Veridicator 200 - 4000 1 8**

**EoE 177 Détecteur de poche - 100 0 2**

**EoE 177 Jumelles scanner - 150 0 3**

**EoE 177 Détecteur universel - 500 2 3**

**EoE 176 Electrojumelles - 250 1 1**

**FCa 49 Scanner holographique - 2000 10 5**

**KtP 50 PX-7 Senseur à chaleur - 250 3 7**

**---- Matériel médical ------------**

**EoE 178 Bacta (litre) - 4000 12 1**

**EoE 178 Médipack de secours - 100 1 1**

**---- Matériel de sécurité --------**

**FCa 49 Caisse à fermeture Magna - 1000 12 5**

**LbE 49 Réseau d'information tactique 'T... - 1000 0 3**

**EoE 180 Brouilleur - 400 4 3**

**Fho 46 Kit d'investigation - 450 4 4**

**EoE 180 Matériel de slicer - 500 2 4**

**---- Matériel de survie ----------**

**KtP 52 Générateur InstaMist - 150 5 4**

**EoE 181 Tente - 100 4 1**

**DoH 47 Cocon environnemental BC-7 - 2000 3 4**

**DoH 48 Seconde peau thermo-régulée - 700 2 4**

**EoE 181 Combinaison spatiale - 100 4 1**

**KtP 52 Respirateur Aquata A99 - 100 0 7**

**Fho 47 Générateur d'eau - 2000 12 2**

**EoE 181 Couverture thermique - 200 2 1**

**EoE 181 Kit de survie en cas de crash - 300 5 2**

**DoH 48 Purificateur d'eau - 100 4 1**

**---- Outils ----------------------**

**Fho 48 Instrument de musique - 100 3 2**

**Nod 53 Scan biologique - 2000 1 1**

**FCa 50 Scanner de cargo - 300 1 4**

**SoR 115 Gant d'assemblage Verpine - 250 1 6**

**Fho 48 Datapad de commerce - 250 1 3**

**LbE 47 Base Modulaire Centre de command... - 1750 0 2**

**Nod 54 Lunette de pistage - 600 0 5**

**DoH 49 Système de traduction avancée - 1200 2 2**

**Nod 53 Pisteur holonet - 500 0 3**

**EoE 183 Trousse à outils - 350 4 2**

**EVi 51 Grappin répulseur - 620 1 3**

**EVi 51 Compas urbain - 125 1 1**

**---- Matériel de divertissement --**

**LbE 44 Holo maquillage - 1800 0 8**

**------------ Armes ---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Livre Nom Comp. Dég. Crit. Portée Enc Emp. Ill. Prix Rar. Spécial**

**---- Armes énergétiques --------------------------------------------------**

**EoE 163 Fusil blaster Dist.(Lou.) 9 3 Longue 4 4 - 900 5 Réglage étourdissant**

**FCa 44 Désactivateur de droïd Felebreck Dist.(Lég.) 12 3 Courte 1 1 - 1050 5 Choc 1,Ion,Munitions limités 3**

**EoE 163 Carabine blaster Dist.(Lou.) 9 3 Moyenne 3 4 - 850 5 Réglage étourdissant**

**---- Armes à percussion --------------------------------------------------**

**EoE 165 Pistolet à percussion Dist.(Lég.) 4 5 Courte 1 0 - 100 3**

**FCa 45 Fusil d'arrêt à huit balles Ados... Dist. (Lou.) 7 6 Courte 3 2 - 550 4 Souffle 3,Renversement**

**---- Armes de jet --------------------------------------------------------**

**FCa 46 Projecteur CryoBan Taggeco. Dist.(Lou.) 6 2 Courte 3 0 - 500 4 Souffle 6,Encombrant 3,Sanguinai...**

**FCa 46 Grenade de renversement Dist.(Lég.) 12 0 Courte 1 0 - 120 5 Souffle 10,Dégats Etourdissant,M...**

**---- Explosifs et autres armes -------------------------------------------**

**DoH 43 Fusil à vaporisation Dist. (Lou.) 7 0 Moyenne 4 1 - 2700 6 Incendiaire 3,Munitions limités ...**

**Nod 46 Mini-Missile explosif Dist.(Lou.) 7 2 Courte 1 1 - 150 4 Souffle 6,Munitions limités 1**

**---- Armes de pugilat ----------------------------------------------------**

**EoE 167 Gants à décharges Pugilat +0 5 Contact 0 1 - 300 2 Etourdissement 3**

**FCa 46 Bottes de choc Pugilat +0 5 Contact 2 0 - 1250 5 Désorientation 3,Etourdissement 3**

**---- Armes de corps à corps ----------------------------------------------**

**SoR 108 Lance énergétique Mon Calamary C. à C. +3 2 Contact 4 2 - 1500 6 Encombrant 3,Perforant 2**

**Fho 43 Baton étourdissant C. à C. +2 6 Contact 2 2 - 200 4 Désorientation 2,Dégats Etourdis...**

**KtP 45 Dague de parade C. à C. +1 3 Contact 1 0 - 150 5 Parade 1**

**EoE 168 Vibrolame C. à C. +1 2 Contact 1 2 - 250 3 Perforant 2,Sanguinaire 1**

**Fho 43 Pique de choc foudroyante C. à C. 5 3 Contact 2 2 - 875 6 Choc 1,Dégats Etourdissement**

**------------ Armures -------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Livre Nom Défense Encaissement Ill. Prix Enc Emp. Rar.**

**EVi 43 Équipement anti-crash 0 1 - 550 1 1 3**

**EVi 44 Ensemble de mineur 0 1 - 150 1 1 2**

**------------ Améliorations -------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**Livre Nom Ill. Prix Enc Emp. Rar.**

**---- Kit d'armure --------------------------**

**EoE 194 Isolation au froid - 1000 0 1 3**

**KtP 56 Armure à pic - 500 2 3 2**

**KtP 57 Enlèvement rapide - 650 0 1 4**

**EoE 195 Hermétique - 1000 0 1 3**

**KtP 56 Sauvegarde - 900 2 2 4**

**---- Vehicle -------------------------------**

**LbE 59 Conteneur-Holo - 5000 0 4 1**